Treffen 23.11.18

Start: 9:15

Ende: 10:40

Messe:

- Testserver wird während Messe nicht laufen

- alle Komponenten werden bewertet

- Erscheinen am Stand wir bewertet

Feld: (Ideen für effizientere Datenstruktur)

- gelegte Steine generieren das Feld um sich herum

- Hashes für das Feld

- Arraylist

Server:

- Client soll nur auf einem Thread arbeiten

- Clienthandler überprüft Anfragen mithilfe des Connectionhandler

- Warteschleife auf Client mit timeout und restart

- Welcome Message genutzt um festzustellen ob Client verbunden ist sonst wird Socket geschlossen

- Parser deserialisiert und überprüft ob ID stimmt sonst Socket schließen nachdem Nachricht gesendet wurde, dass nicht akzeptiert wird

Observer:

- Musik im Menü, sowie Buttonsounds sind implementiert

- Lautstärkeregler funktionieren und werden mit confirm in den Optionen gespeichert